

Ecole Santé Sciences

Probas & Stats

Hadrien Lorenzo, hadrien.lorenzo@u-bordeaux.fr

Université de Bordeaux

2018-2019



Note aux étudiants

Pourrez-vous amener vos ordi pour les cours des 14, 15 et 16 novembre ?

Les probabilités

Raisonnement statistique :

- ▶ Formulation d'une **hypothèse**,
- ▶ Délimitation d'un **échantillon** : ensemble d'individus avec des caractéristiques communes et d'autres différentes représentant la population générale et permettant donc de tester l'hypothèse formulée,
- ▶ Test de l'hypothèse : calcul de **statistiques** décrivant l'échantillon.

Il faut un **modèle statistique** pour comparer les données de l'échantillon. Une variation **significative** des statistiques décrivant l'échantillon permettent d'assurer que l'hypothèse est **vraisemblable**. Ou pas. La conclusion serait la même, avec un seuil d'assurance suffisant, sur un nouvel échantillon.

Vocabulaire

- ▶ **Expérience aléatoire** : Expérience dont on ne connaît pas le résultat,
- ▶ **Évènement** : Différents résultats accessibles via une expérience aléatoire,
- ▶ Ω : **Ensemble des évènements** : Ensemble des évènements possibles,

Mesure de probabilité

Mesure de probabilité

Une mesure de probabilité, ou *probabilité*, notée \mathbb{P} est une application $\mathbb{P} : \mathcal{F} \rightarrow [0, 1]$ telle que

- ▶ \mathcal{F} soit une famille de sous-ensembles de Ω telle que $\Omega \in \mathcal{F}$, $\forall A \in \mathcal{F}$, $A^c \in \mathcal{F}$ l'évènement complémentaire à A ,
- ▶ $\mathbb{P}(\Omega) = 1$ et $\mathbb{P}(\emptyset) = 0$,
- ▶ $\forall (A_i)_{i=1..n} \in \mathcal{F}^n$, **incompatibles** ou **disjoints** (= leur réalisation simultanée est impossible)

$$\mathbb{P}\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A_i)$$

Exemples

- ▶ Soit Ω l'ensemble des valeurs prenables par un dé :
 $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$, on peut définir $\mathcal{F}_\Omega = \mathcal{P}(\Omega)$, l'ensemble des **parties** de Ω :

$$\mathcal{F}_\Omega = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{4\}, \dots, \{1, 5\}, \{3, 4, 6\}, \dots, \Omega\},$$

de cardinalité $2^6 = 64$.

- ▶ Soit $\Omega = \mathbb{R}$, \mathcal{F} est l'ensemble contenant tous les intervalles de la forme $]a, b]$ avec $a < b$, appelée *tribu des Boréliens notée \mathcal{B}* , avec $F : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$ une fonction de répartition et $\mathbb{P} : \mathcal{B} \rightarrow [0, 1]$ telle que $\forall]a, b] \in \mathcal{B}$

$$\mathbb{P}(]a, b]) = F(b) - F(a),$$

est une mesure de probabilité.

Probabilité

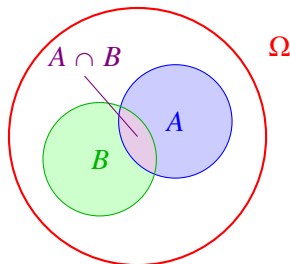
La **probabilité** d'un évènement est un réel positif inférieur à 1 qui représente la vraisemblance de cet évènement. $\forall \omega \in \Omega$, on note $\mathbb{P}(\omega) \in [0, 1]$ ce nombre et $\mathbb{P}(\omega^c) = 1 - \mathbb{P}(\omega)$, la probabilité de l'évènement **complémentaire** à ω .

Exemple : Le dé équilibré : $\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$

$$\mathbb{P}(\Omega) = 1, \mathbb{P}(\{1\}) = \frac{1}{6}, \mathbb{P}(\{1, 2\}) = \frac{1}{3}, \mathbb{P}(\{\text{pairs}\}) = \mathbb{P}(\{2, 4, 6\}) = \frac{1}{2}, \mathbb{P}(\{\text{non multiples de } 3\}) = \mathbb{P}(\{3, 6\}^c) = \frac{2}{3}.$$

Penser en patates

$$\forall (A, B) \in \Omega^2, \mathbb{P}(A \cup B) = \mathbb{P}(A) + \mathbb{P}(B) - \mathbb{P}(A \cap B)$$



Incompatibilité

Deux évènements sont **incompatibles ssi** au plus un de ces deux évènements peut arriver simultanément. Généralisation à une famille quelconque d'évènements.

Conséquence directe :

La probabilité d'une **famille d'évènements incompatibles** est égale à la somme de leurs probabilités.

$$(\omega_i)_{i \in \llbracket 1, n \rrbracket}, \text{ incompatibles, alors } \mathbb{P}\left(\bigcup_{i=0}^n \omega_i\right) = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(\omega_i)$$

Exemple

$$\forall \omega \in \Omega, \mathbb{P}(\omega^c) = 1 - \mathbb{P}(\omega),$$

Si $\Omega = \{\omega_1, \dots, \omega_n\} \mid \forall (i, j) \in \llbracket 1, n \rrbracket^2, \mathbb{P}(\omega_i) = \mathbb{P}(\omega_j)$. Alors si tous les évènements sont incompatibles, leur probabilité est

$$\mathbb{P}(\omega_i) = 1/n.$$

Composition d'évènements

Multiplication de résultats

Soient deux expériences aléatoires alors l'expérience aléatoire du produit des expériences a un nombre de possibilités égal au produit des nombres de possibilités de chaque expérience.

Tirages successifs avec remise

On réitère N fois la même expérience aléatoire à k états possibles en remettant en jeu à chaque fois l'évènement tiré. Alors le nombre total d'arrangements est k^N .

Exemple : Cadenas à 4 positions de 10 chiffres : 10^4 possibilités. *Quid* de si l'on connaît les chiffres mais pas les positions ?

Dénombrement

Permutations

Il existe $n!$, lire “factoriel n ”, façons différentes d'ordonner n objets. $n! = 1 * 2 * 3 * \dots * (n - 1) * n$

Tirages successifs sans remise (arrangements)

Il existe A_n^p , lire “ $a n p$ ”, façons différentes d'ordonner n objets en p groupes. $A_n^p = n * (n - 1) * \dots * (n - (p - 1)) = \frac{n!}{(n - p)!}$

Tirages simultanés

Il existe $\binom{n}{p}$, lire “ p parmi n ”, façons différentes d'ordonner n objets en p groupes sans intérêt pour l'ordre. $\binom{n}{p} = \frac{n!}{p!(n - p)!}$

Probabilité conditionnelle

Loi de probabilité conditionnelle

$\forall (A, B) \in \Omega^2 \mid \mathbb{P}(A) \neq 0$, alors la probabilité conditionnelle de B sachant A est

$$\mathbb{P}(B|A) = \frac{\mathbb{P}(B \cap A)}{\mathbb{P}(A)}$$

Loi de Bayes

Loi de Bayes

$$\forall (A, B) \in \Omega^2$$

$$\mathbb{P}(B \cap A) = \mathbb{P}(B|A)\mathbb{P}(A) = \mathbb{P}(A|B)\mathbb{P}(B)$$

Indépendance d'évènements

$\forall (A, B) \in \Omega^2$, A et B sont dits indépendants **ssi**

$$\mathbb{P}(B \cap A) = \mathbb{P}(B)\mathbb{P}(A),$$

et par la loi de Bayes il vient

$$\mathbb{P}(B|A) = \mathbb{P}(B), \quad \mathbb{P}(A|B) = \mathbb{P}(A)$$

Évènements indépendants, exemples

On tire un dé équilibré. Dire si les évènements suivants sont **indépendants**

1. A {Le résultat est pair} et B {Le résultat supérieur ou égal à 5}
2. A {Le résultat est pair} et B {Le résultat supérieur ou égal à 4}

Dire maintenant s'ils sont **incompatibles**.

Loi des causes totales

Loi des causes totales

Soit une famille d'évènements $(C_i)_{i=1..n}$ incompatibles deux à deux et vérifiant $\Omega = \bigcup_{i=0}^n C_i$, alors

deux et vérifiant $\Omega = \bigcup_{i=0}^n C_i$, alors

$$\mathbb{P}(A) = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A \cap C_i) = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}(A|C_i)\mathbb{P}(C_i),$$

où la deuxième égalité est une implication de la loi de Bayes.

Exemple

Maladie à 3 formes lié à un gène

Une maladie a 3 formes, par gravité croissante : B_1 , B_2 , B_3 . Le gène A a deux variations, protecteur ou pas, notés A_1 et A_2 . $3/4$ des gens présentent A_1 et les autres présentent A_2 . On sait aussi que parmi les gens présentant A_1 90% sont légèrement malades (B_1) alors que 10% sont sérieusement malades (B_2). On sait aussi qu'un individu ne présentant pas le gène sous la forme A_1 a autant de chance de décéder (B_3) que d'être sérieusement malade (B_2) mais ne peut pas être légèrement malade (B_1).

Quelle est la probabilité qu'une personne rencontrée et ayant la forme sérieuse mais sans pour autant mortelle de la maladie présente la forme protectrice du gène ?

Variable aléatoire

Définition

Une variable aléatoire est une application de $\Omega \rightarrow \mathbb{R}$. Si les valeurs prises par cette variable sont finies ou dénombrables, on dit que c'est une **variable aléatoire discrète**.

loi d'une variable aléatoire discrète

Soit une variable aléatoire discrète X .

La loi de X est l'ensemble des probabilités associées aux valeurs de $X(\Omega) = \{x_i\}_{i=1..n}$, on note alors

$$\forall i = 1..n, p_i = \mathbb{P}(X = x_i),$$

avec $\sum_{i=1}^n p_i = 1$ car \mathbb{P} est une mesure de probabilité sur Ω .

Exemple

3 tirages d'une pièce équilibrée

On tire successivement 3 fois une pièce équilibrée. A chaque fois que l'on tombe sur face on gagne s , un pile fait inversement perdre s . On note X la somme totale en fin d'expérience. Décrire la loi de X via un tableau.

Espérance

Définition dans le cas fini et dénombrable

Soit une variable aléatoire X avec pour valeurs $\{x_i\}_{i=1..n}$ et pour probabilités associées $\{p_i\}_{i=1..n}$. On définit alors l'espérance mathématique de X , notée $\mathbb{E}(X)$, via

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{i=1}^n x_i p_i$$

L'espérance mathématique d'une variable aléatoire est une application linéaire. Donc $\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ et X et Y deux variables aléatoires, on a $\mathbb{E}(\lambda X + \mu Y) = \lambda \mathbb{E}(X) + \mu \mathbb{E}(Y)$. De plus, l'espérance d'une constante est elle même : $\mathbb{E}(\lambda) = \lambda$.

Espérance

Dans les cas non finis mais

- ▶ **Dénombrables** : $\mathbb{E}(X) = \sum_{i=1}^{\infty} x_i p_i$
- ▶ **Indénombrables** : ... on verra plus tard

Variance

Définition

Soit une variable aléatoire X , on appelle variance de la variable X la grandeur

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))^2) = \mathbb{E}(X^2) - \mathbb{E}(X)^2$$

- ▶ La variance est toujours positive ou nulle.
- ▶ On appelle **écart-type** de la variable X la grandeur

$$\sigma(X) = \sqrt{\text{Var}(X)}$$

Variance, propriétés

$\forall (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2$ et X et Y deux variables aléatoires, alors :

- ▶ $Var(\lambda X) = \lambda^2 Var(X)$
- ▶ $Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y) + 2Cov(X, Y)$, où Cov est la **covariance** et vérifie

$$Cov(X, Y) = \mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))(Y - \mathbb{E}(Y)))$$

- ▶ La **corrélation** est définie par

$$\rho(X, Y) = \frac{Cov(X, Y)}{\sqrt{Var(X)Var(Y)}}$$

il faut donc $Var(X)Var(Y) \neq 0$

Lois et distributions classiques

Parmi les expériences aléatoires observées et modélisées il y a certaines lois et distributions qu'il est bon de connaître.

Par connaître nous entendons : connaître l'espérance mathématique et la variance associée ainsi que les cas d'applications usuels.

Soit une loi \mathcal{L} de paramètre θ , potentiellement vectoriel. Si X est une variable aléatoire qui se comporte comme la loi \mathcal{L} de paramètre θ , on dit que X suit une loi \mathcal{L} de paramètre θ et on note

$$X \sim \mathcal{L}(\theta).$$

Loi uniforme

Définition

Une variable aléatoire discrète sur $\{1, \dots, n\}$ X suit une loi uniforme **ssi**

$$\forall i \in \{1, \dots, n\}, \mathbb{P}(X = i) = 1/n.$$

- ▶ $\mathbb{E}(X) = (n + 1)/2$
- ▶ $\text{Var}(X) = (n^2 - 1)/12$

Application à un dé équilibré à 6 faces.

Démonstrations

$$\mathbb{E}(X) = \sum_{i=1}^n p_i x_i = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} i = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n i = \frac{1}{n} \frac{1}{2} n(n+1) = \frac{n+1}{2}$$

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}(X^2) - \mathbb{E}(X)^2 \text{ avec } \mathbb{E}(X)^2 = \frac{(n+1)^2}{4}$$

$$\mathbb{E}(X^2) = \sum_{i=1}^n p_i x_i^2 = \sum_{i=1}^n \frac{1}{n} i^2 = \frac{1}{n} \frac{1}{6} n(n+1)(2n+1) = \frac{(n+1)(2n+1)}{6}$$

$$\text{Var}(X) = \frac{n^2 - 1}{12}$$

Loi de Bernoulli

Définition

On dit que X suit une loi de Bernoulli si X n'a que deux issues possibles notées 1 et 0 et de probabilités :

$$\mathbb{P}(X = 1) = p, \mathbb{P}(X = 0) = q = 1 - p$$

- ▶ $\mathbb{E}(X) = p$
- ▶ $\text{Var}(X) = p(1 - p)$

C'est ce qui se passe lorsqu'une pièce est non équilibrée avec $p \neq 0.5$.



Démonstrations

A vous de faire

Loi binomiale

Définition

Une variable aléatoire X suit une loi Binomiale $\mathcal{B}(n, p)$ si elle s'écrit comme la somme de n variables de Bernoulli indépendantes et de même paramètre p . X est à valeurs dans $\{0, \dots, n\}$. Elle compte donc le nombre de succès. On a alors

$$\forall i \in \{0, \dots, n\}, \mathbb{P}(X = i) = \binom{n}{i} p^i (1 - p)^{n-i}$$

Pourquoi le $\binom{n}{i}$? Par-ce que nous regardons un tirage simultanée à i succès parmi n tirages donc sans intérêt pour l'ordre.

Propriétés

- ▶ $\mathbb{E}(X) = \mathbb{E}\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n \mathbb{E}(X_i) = np$, par linéarité de l'espérance mathématique.
- ▶ $Var(X) = Var\left(\sum_{i=1}^n X_i\right) = \sum_{i=1}^n Var(X_i) = np(1 - p)$, par indépendance des variables aléatoires.

Exercice

Démontrer que la loi de Bernoulli est bien une loi de probabilité

Exercice

Les vaccins

Une entreprise pharmaceutique fabrique des vaccins dont 5% sont efficaces sur la population. On considère 100 vaccins et on se demande la probabilité que :

1. Le vaccin fonctionne sur tout le monde,
2. Le vaccin ne fonctionne pas sur au plus 2 personnes.

Le vaccin est-il efficace ?

Exercice, suite

X_i la variable aléatoire qui affiche 1 si le vaccin ne fonctionne pas. On lui associe naturellement une loi de Bernoulli de paramètre $p = 0.05$. On suppose les variables X_i indépendantes les unes des autres et on définit la variable

aléatoire $X = \sum_{i=1}^n X_i$ qui suit donc une loi Binomiale de paramètres $n = 100$ et $p = 0.05$. Ainsi

- $P(X = 0) = 1 * 0.05^0 * 0.95^{100} \approx 5.9 * 10^{-3}$
- $P(X \leq 2) = 1 * 0.05^0 * 0.95^{100} + \binom{100}{1} * 0.05^1 * 0.95^{99} + \binom{100}{2} * 0.05^2 * 0.95^{98} \approx 0.12$

L'efficacité dépend du seuil fixé par les autorités de santé 😊

Loi de Poisson

Définition

Une variable aléatoire X suit une loi de Poisson $\mathcal{P}(\lambda)$ si elle prend ses valeurs dans l'ensemble des entiers naturels, \mathbb{N} . On a alors

$$\forall i \in \mathbb{N}, \mathbb{P}(X = i) = e^{-\lambda} \frac{\lambda^i}{i!}$$

- ▶ $\mathbb{E}(X) = \lambda$
- ▶ $Var(X) = \lambda$

Loi utilisée pour modéliser le nombre d'arrivées à un péage pour un intervalle de temps donné.

En premier approximation : le nombre d'ARN d'un gène produit par un groupe de cellules

Les lois continues

On passe au continue, c'est pareil sauf que les \sum deviennent des \int et la probabilité en un point est nul.

En vrai on va tout de même introduire deux trois objets mathématiques.

Fasten your seatbelts !

Nouvelle expérience

Concentration de magnésium dans une bouteille d'eau

- ▶ **Expérience aléatoire** : Ouvrir une bouteille d'eau et titrer la teneur en magnésium,
- ▶ **Variable aléatoire** X : La teneur en magnésium de la bouteille ouverte et titrée,

$\Omega \subset \mathbb{R}$, mais devra valoir \approx la valeur affichée par la bouteille.

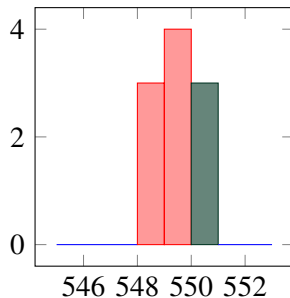
Comment visualiser X : l'histogramme

L'histogramme : En abscisse les valeurs prises par X et en ordonnée le nombre de fois que la valeur est prise.

Histogrammes

Expérience

On teste ≈ 10 bouteilles.

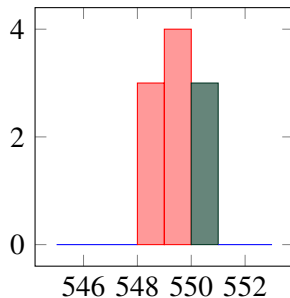


Histogrammes

Expérience

En **rouge**, les bouteilles pour lesquelles la valeur est comprise entre 548mg/L et 550mg/L .

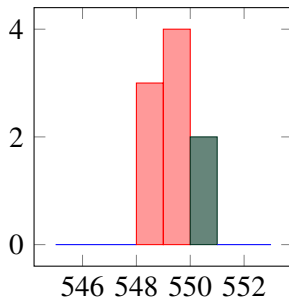
En **vert**, les bouteilles pour lesquelles la valeur est égale à $\approx 550\text{mg/L}$.



Histogrammes

Probabilités et histogrammes

Le calcul de la probabilité revient à calculer l'aire sous la courbe histogramme.

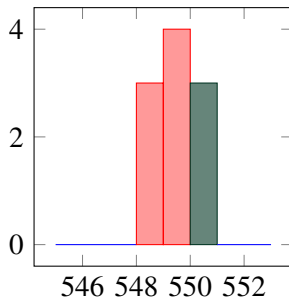


Histogrammes

Probabilités et histogrammes

Pour un segment de valeurs :
indépendant de la taille des **bins**.

Pour une valeur particulière :
dépendant de la taille du **bin**
considéré.

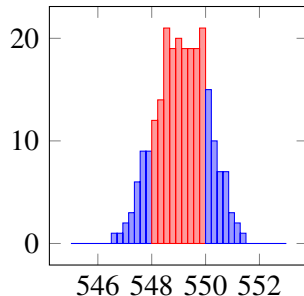


Histogrammes

Expérience

On teste plusieurs centaines de bouteilles.

- ▶ La taille des bins tend vers 0 pour que le graphique reste joli.
- ▶ Les probabilités ponctuelles tendent vers 0.
- ▶ Les probabilités sur des segments de \mathbb{R} se stabilisent.

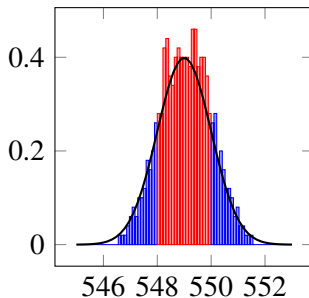


Histogrammes

Modification de l'histogramme

Diviser le nombre de chaque barre par le nombre total de bouteilles testées.

L'enveloppe de l'histogramme nous rappelle quelque chose ?? ?



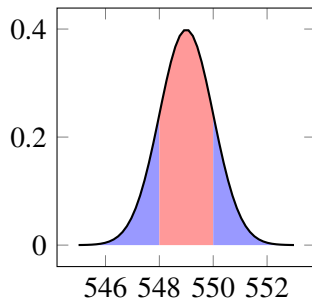
Densités de probabilité

Cas limite

En ouvrant une infinité de bouteilles on récupère une figure d'histogrammes avec des bins infiniment fins et une courbe que l'on peut associer à une courbe bien connue, la courbe de Gauss, de moyenne $\mu = 549$ et de variance $\sigma^2 = 1$

$$f_X(x, \mu, \sigma^2) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}},$$

la densité de probabilité.



Densité de probabilité

Définition

Soit $(a, b) \in \mathbb{R}^2 | [a, b] \subset \Omega$, Ω associée à la variable aléatoire X .
On dit que X est une variable aléatoire **à densité** lorsqu'il existe une fonction positive ou nulle, notée $f_X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}^+$ telle que

$$\mathbb{P}(a \leq X \leq b) = \int_a^b f_X(x) dx,$$

c'est l'aire sous la courbe. On doit avoir $\mathbb{P}(\Omega) = \int_{\Omega} f_X(x) dx = 1$
par définition. Souvent $\Omega = \mathbb{R}$.

Application aux bouteilles

Énoncé

Sur les bouteilles, on veut connaître la probabilité qu'une bouteille ait une concentration en magnésium comprise entre 548mg/L et 550mg/L . Quel calcul devons-nous poser ?

Application aux bouteilles

Énoncé

Sur les bouteilles, on veut connaître la probabilité qu'une bouteille ait une concentration en magnésium comprise entre 548mg/L et 550mg/L . Quel calcul devons-nous poser ?

Solution

$$\begin{aligned} \mathbb{P}(548 \leq X \leq 550) &= \int_{548}^{550} f_X(x, \mu = 549, \sigma^2 = 1) dx \\ &= \int_{-1}^1 f_X(x, \mu = 0, \sigma^2 = 1) dx \end{aligned}$$

C'est l'aire sous les rectangles à droite !

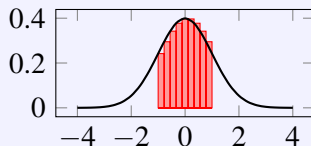
Application aux bouteilles

Version approchée

On fixe N le nombre de bins dans l'intervalle $[548, 550]$, alors

$$\mathbb{P}(548 \leq X \leq 550) \approx \frac{2}{N} \sum_{i=0}^{N-1} f_X\left(-1 + \frac{i}{N} * 2, \mu = 0, \sigma^2 = 1\right)$$

Ici un exemple avec $N = 9$.



Fonction de répartition

Définition

Soit X une variable aléatoire à densité de densité de probabilités f_X définie sur $\Omega \subset \mathbb{R}$, on appelle **fonction de répartition** la fonction F_X définie $\forall t \in \Omega$ par

$$F_X(t) = \mathbb{P}(X \leq t),$$

par positivité de f_X , F_X est croissante et positive. Elle représente la probabilité que X soit inférieur ou égal à t .

Espérance

Définition de l'espérance

Soit X une variable aléatoire à densité de densité de probabilités f_X définie sur $\Omega \subset \mathbb{R}$, on appelle **espérance** de X le réel

$$\mathbb{E}(X) = \int_{\Omega} x f_X(x) dx,$$

définie si l'intégrale précédente a un sens...

Cette espérance a les mêmes propriétés de linéarité que celles définies dans le cas discret.

Variance

Variance

Soit X une variable aléatoire à densité de densité de probabilités f_X définie sur $\Omega \subset \mathbb{R}$, on appelle **espérance** de X le réel positif

$$\text{Var}(X) = \mathbb{E}((X - \mathbb{E}(X))^2),$$

qui doit aussi avoir un sens...

Qui a les mêmes propriétés de bi-linéarité que celles définies dans le cas discret.

Loi uniforme sur $[a, b]$

Définition

La loi uniforme sur $[a, b]$, notée $\mathcal{U}([a, b])$ est une loi à densité de fonction de densité

$$f_X(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & \text{si } x \in [a, b] \\ 0 & \text{sinon} \end{cases},$$

naturellement la fonction de répartition s'écrit

$$F_X(x) = \begin{cases} \frac{x-a}{b-a} & \text{si } x \in [a, b] \\ 0 & \text{si } x < a \\ 1 & \text{si } x > b \end{cases},$$



Loi uniforme

Calculs de l'espérance et de la variance

Loi uniforme

Calculs de l'espérance et de la variance

L'espérance

$$\begin{aligned}
 \mathbb{E}(X) &= \int_{\mathbb{R}} x f_X(x) dx = \int_a^b \frac{x}{b-a} dx \\
 &= \frac{1}{b-a} \int_a^b x dx = \frac{1}{b-a} (b^2 - a^2) / 2 \\
 &= \frac{b+a}{2}
 \end{aligned}$$

Loi uniforme

Calculs de l'espérance et de la variance

La variance

$$\begin{aligned}
 \text{Var}(X) &= \mathbb{E}(X^2) - \mathbb{E}(X)^2 = \int_{\mathbb{R}} x^2 f_X(x) dx - \mathbb{E}(X)^2 \\
 &= \frac{1}{(b-a)} \int_a^b x^2 dx - \mathbb{E}(X)^2 = \frac{1}{(b-a)} (b^3 - a^3)/3 - \mathbb{E}(X)^2 \\
 &= \frac{(b-a)(b^2 + ab + a^2)}{3(b-a)} - \left(\frac{b+a}{2}\right)^2 \\
 &= \frac{4b^2 + 4ab + 4a^2}{12} - \frac{3b^2 + 6ab + 3a^2}{12} = \frac{(b-a)^2}{12}
 \end{aligned}$$

Loi Normale de paramètres μ et σ^2

Définition

La loi normale de paramètres μ et σ^2 , notée $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$, est une loi à densité de fonction de densité

$$f_X(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}},$$

sans formule simple de la fonction de répartition.

- ▶ $\mathbb{E}(X) = \mu$
- ▶ $Var(X) = \sigma^2$

Loi Normale de paramètres μ et σ^2

- ▶ $\approx 95\%$ de la masse est concentrée dans un rayon 2σ autour de μ

$$\mathbb{P}(\mu - 2\sigma \leq X \leq \mu + 2\sigma) \approx 0.95$$

- ▶ On a déjà vu

$$\mathbb{P}(\mu - \sigma \leq X \leq \mu + \sigma) \approx 0.68$$

- ▶ C'est la loi la plus répandue : bruits des capteurs de poids, détecteurs d'ADN, répartition des photons dans un faisceau laser...

Loi Normale de paramètres μ et σ^2

Définition

Soient deux variables aléatoires réelles X_1 et X_2 de moyenne μ_1 et μ_2 , et de variance σ_1^2 et σ_2^2 indépendantes alors $X = X_1 + X_2$ suit une loi normale telle que

$$X \sim \mathcal{N}(\mu_1 + \mu_2, \sigma_1^2 + \sigma_2^2)$$

Loi exponentielle de paramètre a

Proposition

La loi exponentielle de paramètre $a > 0$, est une loi à densité de fonction de densité

$$f_X(x) = \begin{cases} ae^{-ax} & \text{si } x > 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases},$$

naturellement la fonction de répartition s'écrit

$$F_X(x) = \begin{cases} 1 - e^{-ax} & \text{si } x > 0 \\ 0 & \text{sinon} \end{cases},$$

A démontrer...

Loi exponentielle de paramètre a

Cas d'utilisation

Très utilisé pour simuler la survenue d'un décès chez un patient. Il est à la base des **modèles de survie**.

Voir par exemple **modèles de Cox**.

- ▶ $\mathbb{E}(X) = 1/a$
- ▶ $Var(X) = 1/a^2$

Autres lois importantes

Loi du χ^2 à n degrés de liberté

Soit n variables aléatoires X_1, \dots, X_n indépendantes et identiquement distribuées qui suivent une $\mathcal{N}(0, 1)$ alors la variable aléatoire $Z = X_1^2 + \dots + X_n^2$ suit une loi dite du χ^2 à n degrés de liberté. $Z \sim \chi^2(n)$

Très utilisé dans le test du χ^2 : tester la pertinence d'un modèle pour des données.

Loi de Student à n degrés de liberté

Si $X \sim \mathcal{N}(0, 1)$ et $Y \sim \chi^2(n)$, indépendantes, alors $Z = \frac{X}{\sqrt{Y/n}}$ suit une loi de Student à n degrés de liberté. $Z \sim Student(n)$.

Pourquoi ces lois ?

Supposons que les X_i suivent tous une $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ et soient indépendants.

Estimateur de l'espérance : la moyenne empirique

$$\hat{X}_n = \sum_{i=1}^n X_i/n,$$

alors on a

$$\hat{X}_n \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2/n)$$

Pourquoi ces lois ?

L'écart-type empirique $\hat{\sigma}_n = \sqrt{\sum_{i=1}^n (X_i - \hat{X}_n)^2/n}$, alors la variable aléatoire $Z = \frac{\hat{X}_n - \mu}{\hat{\sigma}_n/\sqrt{n-1}}$, suit une loi de Student à $n - 1$ degrés de liberté.

Les tests

Définition

En pratique on se pose des questions : *Les données suivent-elle bien telle ou telle loi ?*

On y répond en testant une hypothèse \mathcal{H}_0

\mathcal{H}_0 : Le médicament est sans effet,

ainsi ce serait "bien" de contredire cette hypothèse et de donc valider l'hypothèse inverse \mathcal{H}_1

\mathcal{H}_1 : Le médicament a un effet.

On ramène les data à ce qui devrait ressembler à une distribution connue et on compare l'empirique et le théorique.

Le test de Student

Le cas de la comparaison de deux échantillons indépendants.
Le plus simple : passer par la moyenne en prenant en compte la variance.

On suppose données deux échantillons A et B indépendants et formés de n_A et n_B observations correspondant à deux conditions expérimentales que l'on souhaiterait tester.

Exemple : traitement fonctionne contre traitement fonctionne pas...

Hypothèse

\mathcal{H}_0 : Les deux échantillons suivent deux lois de même espérance μ .

Modèles statistiques

On pose les modèles statistiques sur X_A et X_B

$$X_A \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma^2)$$

$$X_B \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma^2)$$

Le test de Student

On peut estimer les moyennes des échantillons :

$$\hat{X}_A = \sum_{i_A=1}^{n_A} X_{i_A} / n_A$$

$$\hat{X}_B = \sum_{i_B=1}^{n_B} X_{i_B} / n_B$$

Si l'hypothèse de distribution est vérifiée

$$\hat{X}_A \sim \mathcal{N}(\mu_A, \sigma^2/n_A)$$

$$\hat{X}_B \sim \mathcal{N}(\mu_B, \sigma^2/n_B)$$

Le test de Student

Grâce à ce que l'on a vu

$$\hat{X}_A - \hat{X}_B \sim \mathcal{N}(\mu_A - \mu_B, \sigma^2(1/n_A + 1/n_B))$$

On reformule alors les hypothèses

$$\mathcal{H}_0 : \mu_A = \mu_B$$

$$\mathcal{H}_1 : \mu_A \neq \mu_B$$

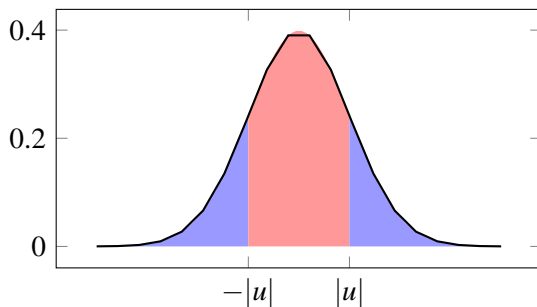
Cas 1 : la variance est connue

Sous $\mathcal{H}_0 : U = \frac{\hat{X}_A - \hat{X}_B}{\sigma \sqrt{1/n_A + 1/n_B}} \sim \mathcal{N}(0, 1)$, On calcule alors la statistique et on estime la **p-value** grâce à la table de la loi normale centrée réduite, en notant u la valeur estimée pour U on a

$$p - value = \mathbb{P}(U \leq -|u|) + \mathbb{P}(U \geq |u|)$$

Classiquement on pose une $p - value$ à 0.05 ou 0.01 ou 0.001 en fonction de pas mal de paramètres empiriques.

Loi normale



Cas 2 : la variance est inconnue

Il faut passer par l'estimateur de la variance $\hat{\sigma}^2$ et alors

$$T_{n_A+n_B-2} = \frac{\hat{X}_A - \hat{X}_B}{\sigma \sqrt{1/n_A + 1/n_B}} \sim \mathcal{T}(n_A + n_B - 2), \text{ suit une loi de}$$

Student à $n_A + n_B - 2$ degrés de liberté. On utilise pareillement la table de la loi de Student pour estimer la *plausibilité* du résultat via la *p-value* fixée en début d'expérience.